## Gestion de Projet

### 1. Introduction

#### 1.1. Présentation de l’Entreprise

L'entreprise GAMESTORE est spécialisée dans la vente de jeux vidéo en ligne. Elle propose une large gamme de jeux couvrant différents genres et catégories.

### 2. Description du Projet

Le projet Gamestore vise à créer une plateforme en ligne permettant aux utilisateurs d'acheter des jeux vidéo. L'application doit offrir une interface utilisateur intuitive, un système de gestion des stocks efficace et diverses fonctionnalités pour les utilisateurs, les employés et les administrateurs.

### 3. Gestion du Projet

#### 3.1. Planification et Organisation

Étant le seul développeur du projet, j'ai organisé mon travail de manière à suivre les étapes essentielles du développement. La planification a été faite via Trello, permettant de suivre les tâches et les progrès.

#### 3.2. Utilisation de Trello

* **Organisation des tâches** : Création de cartes pour chaque tâche ou fonctionnalité à implémenter.
* **Listes Trello** : Backlog, À développer, En cours de développement, Terminé.
* **Suivi des progrès** : Mise à jour régulière des cartes pour refléter l'avancement des travaux.

#### 3.3. Définition de la Portée

* **Inclusions** : Création du site web, base de données pour les jeux.
* **Exclusions** : Applications web mobiles et fonctionnalités avancées de recommandation.

#### 3.4. Échéancier du Projet

* **Planning initial** : Estimation des durées pour chaque tâche en utilisant Trello.
* **Mises à jour régulières** : Réévaluation des délais en fonction de l'avancement.

#### 3.5. Budget du Projet

* **Coût en temps** : Estimation du temps de développement nécessaire.
* **Ressources** : Utilisation de ressources gratuites ou peu coûteuses pour les outils de développement et d'hébergement (XAMPP, GitHub, Figma).

### 4. Outils et Technologies Utilisés

* **Trello** : Gestion de projet et suivi des tâches.
* **Figma** : Conception des wireframes et des maquettes.
* **Visual Studio Code** : Éditeur de code.
* **HTML, CSS, JavaScript** : Développement frontend.
* **AJAX et jQuery** : Dynamisation des interactions utilisateur.
* **PHP** : Développement backend.
* **PHPMyAdmin** : Gestion de la base de données.
* **XAMPP** : Serveur de développement local.
* **GitHub** : Gestion de version et collaboration.
* **Fly.io** : Déploiement en ligne de l'application.